



京都大学

研究対象者募集



研究課題 ビデオゲームプレイによる計量心理研究

ビデオゲームプレイの様々な測定値に認知機能や気分といった脳機能の指標がどの様に反映されるかを検証する研究の対象者を募集しています。研究対象者は、最初に本プロジェクト用に開発された新しいビデオゲームをプレイしていただき、それと合わせて領域で確立された認知機能検査3つほどを行っていただきます。さらにその後、気分の状態をチェックする簡単なインタビューがあります。その後、3ヶ月毎にビデオゲームプレイと気分の状態のチェックを計4回行います。

研究対象者：18歳から50歳の健常な方。男女を問いません。京都大学大学院医学研究科に3ヶ月に一度来訪できる方。

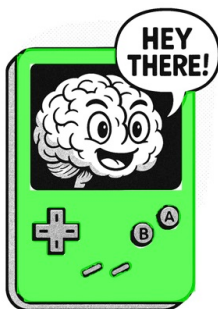
場所：京都大学大学院医学研究科メディカルイノベーションセンター
606-8507 京都市左京区聖護院川原町53
京都大学 吉田キャンパス内（地図参照）

所要時間：初回は1時間弱、そのあとの回は30分以下。調整の上日時を設定して、来訪を依頼させていただきます。

謝礼：研究参加者には拘束時間に応じた謝礼（ギフトカード）を差し上げます。

研究参加を希望される方は以下のサイトで訪問日時の調整をいたします。連絡は電子メールで行います。

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf39Hw23MYf_28qnveyfTIEhnDFILjoTBqL4ACnYAm85Bn6A/viewform?usp=dialog



QRコードを読み込んでいただくと上記リンクに飛びます

本研究は京都大学大学院医学研究科・医学部及び医学部附属病院 医の倫理委員会の承認を受けて実施しております（R4688）。

研究責任者：京都大学大学院医学研究科神経生物学講座 特任教授 櫻井武

連絡先：電話 075-366-7416（事務室）

電子メール office@dck.med.kyoto-u.ac.jp

●病院西構内マップ 56 メディカルイノベーションセンター棟

<https://www.kyoto-u.ac.jp/ja/access/campus/yoshida/map6r-b>



●病院西構内拡大マップ

<https://www.mic.med.kyoto-u.ac.jp/about/access.html>

